

PUBLIKATIES IN BLAISE VAN P.J. GELLINGS.

- 1] Blaise **3** (nr 2, 1990) 53-55,
Initialisatie van variabelen in Pascal
- 2] Blaise **5** (nr 2, 1991) 73-76,
Getallentheorie en Pascal
- 3] Blaise **6** (1992) 7-12,
Getallentheorie en Pascal (2). Waring, grote getallen en meer
- 4] Blaise **6** (1993) 125-130,
Getallentheorie en Pascal (3). Magische vierkanten
- 5] Blaise **6** (1993) 225-230,
Getallentheorie en Pascal (4). Meer magische vierkanten
- 6] Blaise **7** (1994) 61-64
Getallentheorie en Pascal (5). Werken met zeer grote getallen
- 7] Blaise **8** (1995) 179-180
Breuken in Pascal. "Gewoon" en met objecten
- 8] Blaise **9** (1996) 10-13
Kansrekening en simulatie. Het probleem van de drie deuren
- 9] Blaise **9** (1996) 35-36
Kansrekening en simulatie. Dobbelen en roulette
- 10] Blaise **9** (1996) 68-69
Precisie in Delphi en Borland Pascal
- 11] Blaise **9** (1996) 82
Catalan in een nog hogere versnelling
- 12] Blaise **9** (1996) 93
Rekenen met complexe getallen
- 13] Blaise **10** (1997) 12-14
Berekening van π
- 14] Blaise **10** (1997) 69-70
Precisie in Delphi en Borland Pascal (herhaling van no 10)
- 15] Blaise **10** (1997) 71
Precisie in Delphi en Borland Pascal(2). Een onverwachte oplossing
- 16] Blaise **10** (1997) 113 - 116
Programma omzetten van Pascal naar Delphi
- 17] Blaise **11** (1998) 16 - 18
Math.Pas: Een vrijwel ongedocumenteerde Delphi-unit
- 18] Blaise **11** (1998) 19
Brief aan Verbeek

- 19] Blaise **11** (1998) 21 - 25
Twee eenvoudige componenten voor Delphi
- 20] Blaise **11** (1998) 53 - 56
Een scheve toren van boeken: Wanneer valt een scheve toren om?
- 21] Blaise **11** (1998) 129 – 130
Zinnen die naar zichzelf verwijzen
- 22] Blaise **13** (2000) 44 – 46
Kleurpaletten in Delphi
- 23] Blaise **13** (2000) 63 - 68
L-Systeem figuren
- 24] Blaise **13** (2000) 98 – 103
Turingmachines
- 25] Blaise **14** (2001) 14 – 17
Cellulaire automaten in Delphi
- 26] Blaise **14** (2001) 52 – 56
Groei van Lagen en de Tekensnelheid van Delphi en Turbo Pascal (zonder figuren)
- 26b] Blaise **14** (2001) 86 – 90
Groei van Lagen en de Tekensnelheid van Delphi en Turbo Pascal
- 27] Blaise **14** (2001) 101 – 107
Sleutels tot het oneindige
- 28] Blaise **14** (2001) 139 – 143
De Ontariopuzzel
- 29] Blaise **15** (2002) 7 – 13
Grafen in Delphi. Deel 1: Treinreizen
- 29] Blaise **15** (2002) 103 – 107
Grafen in Delphi. Deel 2: Woordspelen
- 30] Blaise **16** (2003) 6 – 9
Grafen in Delphi. Deel 3: Meer Woordspelen
- 31] Blaise **16** (2003) 9
Benoemde kleuren
- 32] Blaise **16** (2003) 26
Scherm afmetingen
- 33] Blaise **16** (2003) 35 – 36
Rekenen met complexe getallen
- 34] Blaise **16** (2003) 64 – 66
Paasdatum in Delphi
- 35] Blaise **16** (2003) 66 – 71
Datums in Delphi

